VISUALIZACIÓN 3D
SKETCHUP + LUMION + D5RENDER

Nuestro Temario

01

Fundamentos de Modelado 3d / Modelado de escena interior

1. Importar modelos CAD
2. Herramientas básicas de dibujo y modelado
3. Creación de grupos y componentes, modelado de mobiliario fijo
4. Biblioteca de componentes 3d Warehouse para mobiliario flotante

Desarrollo del ejercicio de modelado en clase, levantamiento de dudas y consultas

02

Herramientas adicionales / Modelado de escena interior

1. Mapeo de texturas avanzado
2. Organización del modelo 3d, uso de etiquetas y ventana Esquema
3. Creación de escenas y estilos
4. Preparación y optimización de la escena para renderizar

Desarrollo del ejercicio de modelado en clase Escena exterior

03

Modelado avanzado / Modelado de escena exterior

1. Modelado de formas orgánicas (Capilla bosjes)
2. Uso de extensiones de modelado acelerado
3. Intersección de sólidos
4. Principios de la composición fotográfica

Desarrollo del ejercicio de modelado en clase Escena exterior

04

Primeros pasos en Lumion / Configuración y flujo

1. Entorno y flujo de trabajo en Lumion 2023
2. Creación de paisajes en Lumion
3. Biblioteca de objetos y texturas en lumion
4. Importar Modelos 3d en Lumion

Desarrollo del ejercicio en clase

05

Materiales e iluminación en Lumion

1. Uso y edición de materiales de la biblioteca de Lumion
2. Aplicación de materiales PBR en Lumion
3. Iluminación exterior en lumion con Sol y HDRI
4. Iluminación artificial en lumion

Desarrollo del ejercicio en clase

06

Ambientación de escena en Lumion

1. Ambientación de objetos en masa en Lumion
2. Ambientación de objetos importados en Lumion
3. Actualización de objetos importados en Lumion

Desarrollo del ejercicio en clase

07

Creación de vistas en 3d con Lumion

1. Creación y composición de escenas
2. Añadir efectos en vistas 3d
3. Renderizado independiente y en cola de vistas 3d

08

Creación de escenas animadas con Lumion

1. Creación y composición de escenas
2. Añadir efectos de animación para clips
3. Creación de películas completas
4. Efectos de animación 4D en Lumion

09

Principios de composición y primeros paso en D5 / Iluminación y texturas

1. Interfaz del software d5 y licencias
2. Iluminación natural, iluminación HDRI, iluminación mixta
3. Iluminación interior con luces artificiales
4. Ambientación de escena con mobiliario externo
5. Mapeo y configuración de texturas PBR

Desarrollo del ejercicio de renderizado en clase escena interior

10

Escenarios exteriores, y animación de objetos y configuración de cámaras

1. Ambientación de escenario exterior, scatter de vegetación
2. Iluminación de escenas exteriores
3. Animación de objetos para escenas animadas
4. configuración de cámaras
5. Configuración de formatos de imagen y resolución de videos
6. Exportar render en cola con Queue D5

Nuestras sesiones son en vivo y quedan grabadas por **01 año**

Lienzo TC

Celular: +51 987 507 682

E-mail: servicios.academicos@lienzo3d.com

síguenos para más →

Ubícanos:

EDIFICIO NASYA 2, oficina 808, 8vo. piso, Av. Ejército frente a la comisaria de Yanahuara Arequipa- Perú