

VISUALIZACIÓN 3D

SKETCHUP + D5RENDER



Nuestro Temario

01

Fundamentos de Modelado 3d / Modelado de escena interior

1. Importar modelos CAD
2. Herramientas básicas de dibujo y modelado
3. Creación de grupos y componentes, modelado de mobiliario fijo
4. Biblioteca de componentes 3d Warehouse para mobiliario flotante

Desarrollo del ejercicio de modelado en clase, levantamiento de dudas y consultas

02

Herramientas adicionales / Modelado de escena interior

1. Mapeo de texturas avanzado
2. Organización del modelo 3d, uso de etiquetas y ventana Esquema
3. Creación de escenas y estilos
4. Preparación y optimización de la escena para renderizar

Desarrollo del ejercicio de modelado en clase Escena exterior

03

Modelado avanzado / Modelado de escena exterior

1. Modelado de formas orgánicas (Capilla bosjes)
2. Uso de extensiones de modelado acelerado
3. Intersección de sólidos
4. Principios de la composición fotográfica

Desarrollo del ejercicio de modelado en clase Escena exterior

04

Primeros pasos en D5 Render / Configuración y flujo

1. Entorno y flujo de trabajo
2. Creación de paisajes
3. Biblioteca de objetos y texturas
4. Importar Modelos 3d

Desarrollo del ejercicio en clase

05

Materiales e iluminación

1. Uso y edición de materiales de la biblioteca de
2. Aplicación de materiales PBR
3. Iluminación exterior con Sol y HDRI
4. Iluminación artificial

Desarrollo del ejercicio en clase

06

Ambientación de escena

1. Ambientación de objetos en masa
2. Ambientación de objetos importados
3. Actualización de objetos importados

Desarrollo del ejercicio en clase

07

Creación de vistas en 3d

1. Creación y composición de escenas
2. Añadir efectos en vistas 3d
3. Renderizado independiente y en cola de vistas 3d

08

Creación de escenas animadas

1. Creación y composición de escenas
2. Añadir efectos de animación para clips
3. Creación de películas completas
4. Efectos de animación por fases

09

IA y mejora de imagenes en D5

1. Uso de mejora de imagenes con D5
2. Uso de IA externas a D5
3. Postproducciones de magenes con IA
4. Videos con IA

Desarrollo del ejercicio de renderizado en clase escena interior

10

Escenarios exteriores, y animación de objetos y configuración de cámaras

1. Ambientación de escenario exterior, scatter de vegetación
2. Iluminación de escenas exteriores
3. Animación de objetos para escenas animadas
4. configuración de cámaras
5. Configuración de formatos de imagen y resolución de videos
6. Exportar render en cola con Queue D5

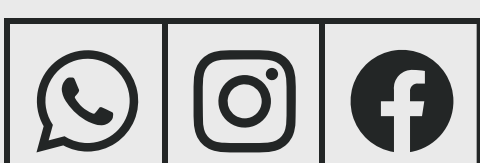


Nuestras sesiones son en vivo y quedan grabadas por **01 año**

 **Lienzo TC**

Celular: +51 987 507 682

E-mail: servicios.academicos@lienzo3d.com



síguenos para más →

Ubícanos:

EDIFICIO NASYA 2, oficina 808, 8vo. piso, Av. Ejército frente a la comisaria de Yanahuara Arequipa- Perú